

# I N D E X

8086 (V30) 編

1.	「2進数から始めよう」	1
2.	「慣れるまでに時間がかかる16進数」	2
3.	「負の数なんてどうするの」	3
4.	「マイクロコンピュータの歴史も少しくらい 知っててもいいと思う」	6
5.	「メモリってよく聞くけど」	6
6.	「PC9801のメモリ構成はどうなっているんだ」	7
7.	「メモリ配置も少し知っておこう」	8
8.	「8086 CPUの端子も見ておこう」	9
9.	「16ビットCPUなのにアドレスが 20ビットなんだ」	10
10.	「20ビットアドレスの決め方が問題だ」	10
11.	「CPUの内部も少しかじっとこう」	11
12.	「知らないと話にならないレジスタ」	11
13.	「MS-DOSを覚えよう」	13
14.	「とにかく何かプログラムを作ってみよう」	14
15.	「コンパイルって何ですか」	16
16.	「とにかくアセンブラも作ってみよう」	18
17.	「単純明解なアセンブラ命令」	19
18.	「アドレスはどこ行った」	20
19.	「基本的なプログラム構成を理解しよう」	21
20.	「サブルーチンと割り込みルーチン」	23
21.	「I/Oアドレスって何なんだ」	26
22.	「割り込みコントローラ(8259)について」	27
23.	「割り込み開始アドレスはわかるの？」	29
24.	「内部割り込み用タイマー(8253)」	29
25.	「バッチファイルは便利がいいよ」	31
26.	「ファイルはきちんと整理しよう」	33
27.	「BASICの基本操作について」	35
28.	「外部入出力I/O(8255)」	36
29.	「アナログデータを取り込もう(A/Dコンバータ)」	38
30.	「アナログ出力は簡単だ(D/Aコンバータ)」	40
31.	「MASMプログラミング」	40
32.	「VRAMっておもしろいよ」	45
33.	「除算のテクニック(ビット操作)」	48
34.	「よく使う条件ジャンプ命令」	52

## D S P 編

35.	「割り込みプログラムの中心はDSPだ」	53
36.	「DSPの構成を知ろう」	53
37.	「同じメモリを使うなんてどうなっているの」	55
38.	「DSPのプログラムはどこだ」	56
39.	「ハンドシェイクが必要だ」	58
40.	「データ転送は慎重に」	60
41.	「DSPアセンブラプログラムの基本構成」	63
42.	「DSPもコンパイルとリンクなんだ」	66
43.	「データテーブルは有効な手段だ」	67
44.	「固定小数点演算」	69
8086命令セット		73
TMS320C25命令セット		77